```
////////////////////////////////////////////////////////////////////
//
//
//  Título:     DriverOLEDSSD1306
//  Autor:      Pablo Crespo de Pablos
//  fecha:      25/04/2020
//  version:    0.0
//
//  Descripci□
//
//  Driver que agrupa lo que se necesite para hacer funcionar una
pantala OLED SSD1306
//
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////

#ifndef DriverOLEDSSD1306_h
#define DriverOLEDSSD1306_h

#include "stdbool.h"
#include "stdint.h"
#include "i2c.h"


////////////////////////////////////////////////////////////////////
// defines

//#define


////////////////////////////////////////////////////////////////////
// definición de tipos de datos

struct OLEDstruct;

typedef bool (* OLED_Handler_t)(struct OLEDstruct * OLED);

#define OLED_COMANDO  (uint8_t) 0x00
#define OLED_DATO     (uint8_t) 0x40
#define OLEDTIMEOUT   (uint16_t)100

typedef struct OLEDstruct{

    // Handler del puerto I2c
    I2C_HandleTypeDef * i2c;

    //data
    uint8_t I2Caddress;
    const uint8_t * data;
    uint32_t TXsize;
    uint16_t TimeOut;

    //métodos

    OLED_Handler_t init;
    OLED_Handler_t start;
    OLED_Handler_t stop;
    OLED_Handler_t read;
    OLED_Handler_t writeCommand;
    OLED_Handler_t writeData;
```

```
} OLED_t;

//////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Declaración de variables


//////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Funciones privadas

#ifdef DriverOLEDSSD1306_c

    bool DriverOLEDSSD1306_init  ( OLED_t * Oled);
    bool DriverOLEDSSD1306_start ( OLED_t * Oled);
    bool DriverOLEDSSD1306_stop  ( OLED_t * Oled);
    bool DriverOLEDSSD1306_read  ( OLED_t * Oled);
    bool DriverOLEDSSD1306_write ( OLED_t * Oled);

#endif  // funciones privadas


//////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Funciones públicas

 OLED_t * NewOLED(void);

//////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Función principal


#endif  // final
```